



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Escrito Árbitros C4;CJ

ÉPOCA
2014/2015

DATA
10-01-2015

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 31

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☐ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** à volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☐.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas

1. A Lei 1 determina as medidas das marcações do terreno de jogo. Diga qual o comprimento da linha limite da área de baliza paralela à linha de baliza.

- ☐ O comprimento da linha limite da área de baliza paralela à linha de baliza é de 18,82 metros.
- ☐ O comprimento da linha limite da área de baliza paralela à linha de baliza é de 18,74 metros.
- ☒ O comprimento da linha limite da área de baliza paralela à linha de baliza é de 18,32 metros.

2. Dada a violência de um pontapé, a bola bate na bandeira de canto, parte-a ao meio (derrubando-a) e sai pela linha de baliza. Como deve proceder o árbitro?

- ☐ Providenciar para que se proceda à substituição da bandeira de canto por outra, em condições legais. Recomeçar o jogo com um pontapé de baliza.
- ☒ Providenciar para que se proceda à substituição da bandeira de canto por outra, em condições legais. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, junto da bandeira de canto.
- ☐ Providenciar para que se proceda à substituição da bandeira de canto por outra, em condições legais. Recomeçar o jogo com um lançamento lateral

3. Quais os logótipos autorizados na bola de futebol para um jogo do Campeonato Nacional?

- ☒ O logótipo da competição, o nome do organizador da competição e a marca do fabricante da bola.
- ☐ O logótipo da competição, o nome do organizador da competição e o nome da bola.
- ☐ O logótipo da competição e o nome do organizador da competição

4. Após o término do jogo, a partir de que momento a equipa de arbitragem pode abandonar o terreno de jogo?

- ☐ Após apitar para o intervalo ou final do jogo.
- ☒ Depois dos jogadores das duas equipas o terem feito.
- ☐ Depois dos jogadores e responsáveis das duas equipas o terem feito.

5. A Lei 4 define os princípios a que deve obedecer o uso das caneleiras. Quais são essas exigências?

- ☐ Devem estar cobertas pelas meias; devem ser de material adequado (caoutchouc, fibras dequadas ou matérias similares)
- ☒ Devem ser inteiramente cobertas pelas meias; devem ser feitas de borracha, plástico ou de um material similar; devem oferecer um grau de proteção apropriado
- ☐ Devem ser inteiramente cobertas pelas meias e não criar qualquer perigo para a integridade física dos jogadores.

6. Em “Interpretação das Leis do Jogo e Linhas Orientadoras para Árbitros” (Lei 12), são apontadas três formas de agarrar um adversário para o impedir de avançar ou fintar. Refira quais são:

- ☒ Agarrar com ajuda das mãos, dos braços, ou com o corpo.
- ☐ Agarrar com ajuda dos braços, tronco ou com as pernas.
- ☐ Agarrar com ajuda das mãos, pernas ou com as omoplatas.

7. Um jogo interrompido aos 15 minutos de jogo da 2ª parte por falta de energia elétrica, deve ser repetido na íntegra ou não?

- ☐ O jogo deve ser realizado na íntegra e com resultado a começar de novo.
- ☐ O jogo deve ser realizado na íntegra e com o resultado que se verificava no momento da interrupção.
- ☒ Deve ser realizado apenas o tempo que faltava para o seu término e com o resultado que se verificava no momento da interrupção.

8. Como deve ser punido o jogador que joga a bola com o chamado “pontapé de bicicleta”?

- ☐ A equipa não deve ser punida.
- ☒ O jogador que joga a bola com um pontapé de bicicleta não deve ser punido, a menos que tal ação possa constituir perigo para os outros jogadores.
- ☐ O jogador que joga a bola com um pontapé de bicicleta deve ser sempre punido com pontapé livre.

9. Quais devem ser as preocupações do Árbitro-Assistente que acompanha a marcação de uma grande penalidade?

- ☐ Verificar se a bola transpõe a linha de baliza, controlar e agir quando o guarda-redes se move para a frente.
- ☒ Colocar-se corretamente; controlar e agir quando o guarda-redes se mova para a frente e verificar se a bola transpõe a linha de baliza entre os postes e por baixo da barra.
- ☐ judar o árbitro a verificar se não existe nenhuma anomalia na sua execução.

10. Diga qual das seguintes respostas cumpre com as exigências da lei 2?

- ☐ A bola é esférica ou oval, é feita de cabedal ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- ☒ A bola é esférica, é feita de couro ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- ☐ A bola é esférica, é feita de couro ou de material sintético, tem uma circunferência de 68 cm no mínimo e de 70 cm no máximo.

11. Qual deve ser o procedimento a tomar quando ao intervalo se pretende efetuar uma substituição?

- ☐ O suplente só poderá entrar no terreno de jogo, depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- ☒ O suplente deverá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- ☐ O suplente poderá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo antes de o árbitro ter sido avisado da substituição.

12. Se na execução de um pontapé livre indireto o jogador executante introduz a bola na sua própria baliza, como deve recomeçar o jogo?

- ☐ Deverá recomeçar com um pontapé de baliza a favor da equipa do executante.
- ☒ Deverá recomeçar com um pontapé de canto a favor da equipa adversária do executante.
- ☐ Deverá ser repetido o pontapé livre indireto.

13. Na marcação de uma grande penalidade o guarda-redes está a marcar com a bota uma linha desde o centro da linha de baliza, enquanto o jogador executante faz um montinho de terra sobre a marca de grande penalidade para colocar a bola. Que decisão toma o Árbitro?

- ☐ Deixa que se execute o pontapé de grande penalidade.
- ☐ Adverte o jogador executante por ser o único culpado de comportamento antidesportivo.
- ☒ Adverte ambos os jogadores por comportamento antidesportivo.

14. Na execução de um pontapé de baliza, a bola bate no árbitro que, ocasionalmente, ainda se encontrava na área de grande penalidade e sai pela linha lateral. Como agir?

- ☐ Deve ser repetido o pontapé de baliza. Apesar do árbitro ser um elemento neutro a bola ainda não tinha saído da área de grande penalidade, não se encontrando por isso em jogo.
- ☒ Deve ser executado um lançamento lateral pela equipa adversária. O árbitro é um elemento neutro.
- ☐ Como o árbitro é um elemento neutro e a bola ainda não tinha saído da área de grande penalidade, o árbitro deverá executar um lançamento de bola ao solo no local onde teve contacto com a bola.

15. Quem é que tem poderes para suspender um jogo?

- ☐ Entidade organizadora da prova, delegado do clube visitado ou árbitro.
- ☒ Entidade organizadora da prova, força policial ou árbitro.
- ☐ Entidade organizadora da prova, fiscal da Associação de Futebol ou árbitro.

16. Quando uma equipa de arbitragem nomeada para um jogo chegar atrasada ao mesmo e este já se tiver iniciado, quais deverão ser os procedimentos a tomar?

- ☐ O jogo deve ser interrompido e a equipa de arbitragem nomeada deverá substituir a que está a apitar o jogo.
- ☐ O jogo deve ser interrompido e apenas o árbitro nomeado deverá substituir o atual.
- ☒ Nenhuns. O jogo deve prosseguir.

17. Antes do início do jogo, o árbitro é informado pelo delegado do clube visitante que quer protestar o jogo, por motivo de um jogador da equipa adversária estar ilegal. É isso que é transmitido ao árbitro. Como deverá ele agir neste caso?

- ☐ O árbitro deve identificar o jogador e aceitar o protesto, dando conhecimento à entidade organizadora da prova.
- ☐ O árbitro, após identificar o jogador, se verificar a sua situação ilegal, não permite a sua utilização.
- ☒ O árbitro não aceita o protesto, pois deve ser feito diretamente à entidade organizadora da prova.

18. Antes de assinalar uma infração, do que se deve assegurar o árbitro assistente?

- ☐ Que a infração foi cometida dentro do ângulo de visão do árbitro e se o árbitro decidiu aplicar a “lei da vantagem”.
- ☐ Que a infração foi cometida e que o árbitro a viu.
- ☒ Que a infração foi cometida fora do ângulo de visão do árbitro ou que o campo de visão do árbitro estava obstruído e ainda se o árbitro viu a infração e aplicou a “lei da vantagem”.

19. Diga por ordem de prioridades para que lado é feita a saudação das equipas.

- ☒ Para a tribuna, para a bancada, para o banco dos técnicos.
- ☐ Para a bancada, para o banco dos técnicos, para a tribuna.
- ☐ Para Tribuna, para o banco dos técnicos, para a bancada.

20. Num pontapé livre concedido dentro da área de grande penalidade favorável à equipa defensora, o pontapé pode ser efetuado em qualquer direção?

- ☐ Sim.
- ☐ Não, tem que sempre para a frente.
- ☒ Não. Tem de ser efetuado para o exterior da área de grande penalidade e para terreno de jogo.